

# Regolamento Fantacalcio JCVC - 2022/23

(aggiornato al 06/08/2022)

## 1. Premessa

Il presente regolamento è valido per la competizione **JCVC League**.

## 2. Mercato Iniziale

Il mercato iniziale è aperto dal **01/08/2022** al **02/09/2022 ore 20:00**.

In questa fase il numero di acquisti/cessioni è libero e sarà necessario completare la propria rosa con **i 250 FantaMiloni (fM)** iniziali.

Ogni volta che la Fantasquadra effettua una operazione di "Acquisto" i fM a sua disposizione diminuiscono in misura pari al costo del calciatore acquistato.

Ogni volta che la Fantasquadra effettua una operazione di "Cessione" i fM a sua disposizione aumenteranno per un valore pari alla quotazione del calciatore ceduto al momento dello svincolo.

E' previsto il recupero di una operazione di mercato per ogni calciatore ceduto all'estero o in serie minore.

Durante le giornate di Serie A non saranno consentite operazioni di mercato.

Nella fase di Mercato Iniziale il numero di acquisti è illimitato.

La rosa dovrà avere le seguenti caratteristiche:

Portieri: 3

Difensori: 8

Centrocampisti: 8

Attaccanti: 6

**Rosa Totale: 25**

## 3. Mercato di Riparazione

Il mercato di riparazione è aperto dal **02/01/2023 ore 10:00** al **02/02/2023 ore 20:00**.

Nel Mercato di Riparazione ogni squadra avrà a disposizione un **massimo di 10 operazioni** di mercato.

Durante le giornate di Serie A non saranno consentite operazioni di mercato.

Le operazioni di mercato non utilizzate in un turno non potranno essere recuperate nei turni successivi.

I calciatori ceduti in un turno di acquisto potranno essere riacquistati nello stesso turno senza utilizzare operazioni di mercato.

Il 02/01/2023 ogni squadra riceverà 30 FantaMiloni Extra.

La **rosa** dovrà mantenere le **stesse caratteristiche numeriche** indicate al paragrafo precedente.

## 4. Formazione

La formazione può essere modificata **fino ai 5 minuti precedenti l'inizio della prima partita di campionato**.

In caso di ritardo o mancata consegna della formazione si terrà conto della formazione della settimana precedente (ultima formazione consegnata).

Ogni squadra deve selezionare 11 calciatori da schierare in campo scegliendo tra uno dei seguenti moduli: **3-4-3, 3-5-2, 4-3-3, 4-4-2, 4-5-1, 5-3-2, 5-4-1**,

La panchina sarà costituita da **8 calciatori** che subentreranno agli eventuali titolari assenti, nell'ordine in cui sono stati schierati, ruolo per ruolo.

Saranno consentite un numero massimo di **4 sostituzioni**.

**Le sostituzioni avverranno soltanto tra pari ruolo** (difensori per difensori, centrocampisti per centrocampisti, attaccanti per attaccanti).

Numero di riserve d'ufficio: **1** (*Voto: 3 al Portiere, Voto: 5 ai ruoli di movimento*)

## 5. Bonus / Malus

Il punteggio di ciascuna squadra sarà determinato dalla somma dei punteggi ottenuti dai singoli calciatori schierati titolari (o delle riserve subentrate in caso di loro assenza).

Il punteggio di ciascun calciatore è dato dal voto in pagella attribuitogli dalla Fonte Voti Ufficiale di Fantacalcio.it, a cui vanno aggiunti o sottratti i seguenti bonus/malus:

 GOL SEGNATO	3
 GOL SUBITO	-1
 RIGORE SEGNATO	3
 RIGORE SBAGLIATO	-3
 RIGORE PARATO	3
 AMMONIZIONE	-0.5
 ESPULSIONE	-1
 AUTOGOL	-2
 CONTRIBUTO AL GOL	0
 ASSIST SOFT	1
 ASSIST	1
 ASSIST GOLD	1
 GOL DECISIVO PAREGGIO	0.5
 GOL DECISIVO VITTORIA	1
 PORTIERE IMBATTUTO	1

La fonte per l'assegnazione dei Goal ed autoreti è la **Lega Calcio** (indipendentemente dalla Fonte Voti / Ruoli scelta) **Opta / FCO**.

La fonte per l'assegnazione degli Assist è Opta.

Per l'attribuzione di ammonizioni ed espulsioni faranno fede i Comunicati Ufficiali della **Legga Calcio** pubblicati sul sito [www.lega-calcio.it](http://www.lega-calcio.it).

## 6. Modificatori

In questa competizione viene utilizzato il **Modificatore della Difesa**.

Il modificatore della difesa è un bonus che si calcola solo **se il portiere e almeno quattro difensori portano punteggio alla squadra**.

Si considerano il voto in pagella del **portiere e i tre migliori voti in pagella ottenuti dai difensori** (non vanno considerati i bonus e i malus).

MEDIA VOTI	assegna alla squadra	BONUS/MALUS
< 6		0
>= 6 < 6.25		0.5
>= 6.25 < 6.5		1
>= 6.5 < 6.75		2
>= 6.75 < 7		3
>= 7 < 7.25		4
>= 7.25 < 7.5		4.5
>= 7.5		5

Utilizzeremo anche il **“Bonus FairPlay”** che funziona così:

“verrà attribuito alla squadra i cui giocatori (titolari e subentrati dalla panchina) non ricevono ammonizioni o espulsioni **1 punto extra**”

Utilizzeremo anche la **“Regola del Capitano”** che funziona così:

si prevede la scelta di **un capitano ed un vice capitano** (che possono essere scelti sia tra i giocatori in campo che tra quelli in panchina) su cui il Fantallenatore decide di puntare per quella determinata giornata (ogni fantagiornata può essere schierato una coppia di capitano / vicecapitano differente).

con VOTO	riceve	BONUS/MALUS
<= 5		-1
5.5		-0.5
6		0
6.5		0.5
7		1
>= 7.5		1.5

Ovvero se il capitano scelto prende un voto di 6.5, il Modificatore del Capitano attribuirà alla squadra + 0.5 punti in più. Se invece il capitano prende un voto di 5 la squadra verrà penalizzata di 1 punto.

## 7. Partite Sospese o Rinviato

Nel caso una o più partite del campionato di Serie A vengano sospese o rinviate per una qualunque ragione (nebbia, inagibilità del campo, ecc.) e di conseguenza una o più Fonte Voti non pubblici i voti relativi ai calciatori delle squadre coinvolte negli incontri sospesi, ciascuna partita del Campionato di Lega tra squadre in cui figurino tali calciatori verrà risolta in base alle seguenti disposizioni:

- Ad ogni giocatore in rosa verrà attribuito come punteggio un "6" d'ufficio.

## 8. Casi Particolari

Un giocatore ammonito senza essere giudicato riceverà un voto d'ufficio pari a **4.50** (ossia 5.00 -0.5 per l'ammonizione).

Un giocatore espulso senza essere giudicato, ma comunque sceso in campo, riceverà un voto d'ufficio pari a **3.00** (ossia 4.00 -1 per l'espulsione).

I giocatori che verranno giudicati **s.v.** e che non rientrano in uno dei casi precedenti verranno **sostituiti in ogni caso.**

Qualora un giocatore venga ammonito o espulso in panchina, il malus verrà conteggiato solo nel caso in cui il calciatore sia effettivamente sceso in campo (*prima o, in caso di ammonizione, anche dopo che sia stato sanzionato*).

Nel caso che il portiere venga espulso e sostituito da un calciatore di movimento, questi, diventando portiere, ne assumerà il ruolo e gli verrà assegnato **-1.00** per ogni gol subito e **2.00** per ogni rigore parato.

Nel caso in cui un **portiere che ha regolarmente giocato** venga giudicato s.v. (senza voto) o n.g. (non giudicabile), gli verrà assegnato un **voto d'ufficio equivalente a 6 se è rimasto in campo per almeno 30 minuti**, altrimenti dovrà essere sostituito dal portiere di riserva. Al voto andranno ovviamente aggiunti o sottratti tutti i punti gol o punti cartellino relativi al giocatore in questione. Tale regola vale soltanto ed esclusivamente per il portiere. Nel conteggio valgono anche eventuali minuti di recupero disputati.

Coloro che vorranno **isciversi a campionato iniziato** riceveranno, come punteggio di partenza, il prodotto dato da: numero di giornate già disputate x punteggio predefinito (*60 punti*).

## 9. Calcolo Risultato

Per determinare il Risultato Finale della gara vengono confrontati i punteggi totali ("Punti-Squadra" corrispondenti al "Totale FantaMedia" dei Tabellini) ottenuti dalle due squadre e convertiti in "FantaGoal" secondo la seguente tabella:

fascia	da	a	dà diritto a	GOL
1°	66 punti	71.9 punti		1° gol
2°	72 punti	77.9 punti		2° gol
3°	78 punti	83.9 punti		3° gol
4°	84 punti	89.9 punti		4° gol
5°	90 punti	95.9 punti		5° gol
6°	96 punti	101.9 punti		6° gol
7°	102 punti	107.9 punti		7° gol
8°	108 punti	113.9 punti		8° gol
9°	114 punti	119.9 punti		9° gol

In tutte le fasce è possibile accedere se si realizza un punteggio tale da essere in un intorno di 0.50 punti rispetto al valore necessario per accedere alla fascia superiore.

*(Questo non si applica nell'intorno tra 0 e 1 gol)*

## **10. Ordinamento Classifica**

La classifica è stabilita sommando i punti squadra di ogni singola giornata di campionato.

La squadra prima classificata è proclamata vincitrice del Campionato ed acquisisce il titolo di Campione di Lega e il fantascudetto.

Al termine del Campionato, in caso di parità di punteggio tra due o più squadre, si procede alla determinazione della squadra Campione in base alle seguenti disposizioni:

- 1) Punti**
- 2) Differenza Reti**
- 3) Fantamedia**

**Lega JCVC**

Juventus Club Valdichiana Cortonese

*fantacalcio@jcvaldichianacortonese.it*